



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Uvmap Normal map, Zone d'ombre**

**Subject: Re: Uvmap Normal map, Zone d'ombre**

Posté par: venom0218

Contribution le : 28/2/2011 22:59:28

Zbrush dispose d'un extracteur de map automatique, certes la map n'a aucun défaut mais elle est iretouchable sur photoshop.