



Forum: Questions & Réponses

Topic: Uvmap Normal map, Zone d'ombre

Subject: Re: Uvmap Normal map, Zone d'ombre

Posté par: kgeogeo

Contribution le : 28/2/2011 23:46:54

Voilà g retoucher un peu la topo, c loin d'être parfait mais mieux je pense.

<http://www.megaupload.com/?d=YDRIMXSP>

Pour le UV unwarp c du vite fait mais pas trop bien fait je dois dire.

Tu peux aussi baker les normal map avec blender, il se servira de ton UV c un peu plus exploitable.

Voilà bon courage et fait la nager...