



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation de créature

Subject: Re: Modélisation de créature

Posté par: Remibug

Contribution le : 1/3/2011 12:28:26

Comme je suis assez neuf, je ne saurais dire si la méthode est bonne ou pas. Elle semble féconde en tout cas.

Pour la créature je trouve qu'elle manque un peu de papattes arrières.

Je suis curieux de savoir vers quoi tu vas t'orienter : pattes vestigiales qui ne lui servent pas et qui sont que des restes de l'évolution ou bien nageoires comme à l'avant.

En tout cas, ta créature a l'air lente (pas très prédateur) donc plutôt régime végétarien, ce que semble confirmer la forme low-poly de la mâchoire.