



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation de créature

Subject: Re: Modélisation de créature

Posté par: tigerheart

Contribution le : 1/3/2011 12:32:59

il est peut être un peu tôt pour les détails sur les nageoire, mais ça a l'air bien parti. tu peut peut être aussi réduire le nombre de polygone sur la queue.