



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme d'afichage blender [image background]**

**Subject: Re: probleme d'afichage blender [image background]**

Posté par: eutherien

Contribution le : 1/3/2011 13:05:40

Citation :

alexey-dark5597 a écrit:

la version 2.56b est trop différente de la 2.49 elle est inutilisable je suis trop habitué à la 2.49b ou est mort aucune possibilité

Salut!

Je te remets ta phrase histoire que tu essaies de la comprendre si tu peux... Comment espères-tu recevoir de l'aide si tu es incapable de communiquer avec tes semblables?

Bon pour ton souci de blueprint, tu peux le contourner en utilisant [cette méthode](#). Je ne sais plus comment ça s'appelle, mais ça consiste à mettre ton blueprint en texture sur des plans pour qu'il soit physiquement dans ta scène. Peu de chance de bugger là

...

Bon Blend et apprends à écrire nondidju

!