



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: problème yafaray**

**Subject: Re: problème yafaray**

Posté par: bog

Contribution le : 5/3/2011 12:30:35

Citation :

if mat.properties["YafRay"]["type"] == "blend";:

Ce type d'erreur arrive avec donc : le matériau Blend

Normalement il est composé de deux matériaux et si tu ne les as pas paramétrés dans

l'interface Yafaray ça tourne en boucle.

[problème matériau Blend Yafaray](#)

C'est expliqué dans ce post, et bien résumé à la fin : (traduction approximative) :

" ça serait comme prendre une feuille de papier et marquer "veuillez retourner" sur les deux faces"

D'une façon plus générale, le défaut de material ( exemple : une texture image dont tu n'as redéfini le chemin après avoir bougé de place) peut générer ce type de plantage.

A plus dans ;bus