



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Sculptris- Blender 2.54_ Alien " Fire in the sky"

Subject: Re: Sculptris- Blender 2.54_ Alien " Fire in the sky"

Posté par: stouckol

Contribution le : 5/3/2011 13:26:24

dommage les "pores" de la peau que tu as fait sont vraiment trop réguliers et cassent pas mal ton image, ils aplatisent les quelques détails (arcades sourcilières) que tu avais sculpté. Tu es pas loin d'un travail totalement abouti et qui dépote, est bête d'arrêter la. Tes maïs sont de mieux en mieux, mais la dernière ne devrait pas être la finale.