



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Simulation physique dans la 2.5**

**Subject: Re: Simulation physique dans la 2.5**

Posté par: Yoaio

Contribution le : 9/3/2011 8:13:08

Comme quoi j'ai fais un minimum de recherches avant de poster

Bonjour à tous !

Je suis sur la version 2.56 de Blender j'ai essayé les mots magiques plus haut nommés par notre maître à tous "Ebrain" via le search de la barre espace... ...rien.

La fonction existe t-elle encore sous une autre forme ou est-elle prévue lors d'une prochaine mise à jour?

Bah oui, c'est ballot comme question, mais où sont les rigid body ?

merci pour vos réponses.