



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 11/3/2011 15:54:28

Si tu me donnes le modèle de ta carte graphique, je peux t'indiquer au mieux quoi télécharger, sinon :

prends ici la version qui correspond le mieux à ton système :

<http://www.luxrender.net/forum/viewtopic.php?f=30&t=5646>

Puis par exemple cette build de blender :

<http://www.graphicall.org/builds/builds/showbuild.php?action=show&id=1681>

Tu peux aussi essayer d'installer Luxblend directement sur la version de Blender, mais pour ça je te laisse chercher sur le forum de Luxrender (il y a un post très bien fait qui explique comment faire), la manip et un peu compliquée à expliquer.

LadeHeria