



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [BIRDS] système de rendu partagé sur le net pour Blender

Subject: Re: [IBDRS] système de rendu partagé pour Blender

Posté par: ebrain

Contribution le : 23/1/2006 7:57:01

Hello

Citation :

Sinon "BIRDS" pour 'IBDRS' c'est pas trop mal

Ah oui pas mal, je n'y avais pas pensé ! Non sérieusement c'est très bien BIRDS...

Citation :

- Pourra t on utiliser le système sur un réseau local (partagé le calcul sur 2 machines chez soi peut être util avant d'attaquer la render farm sur le net)?

Oui on peut, c'est simplement une histoire d'IP. A condition bien sûr de pouvoir installer un serveur FTP et PHP sur une machine du réseau local...

Alors maintenant, voici des nouvelles d'où en est le projet.

J'ai beaucoup codé ce week-end et j'ai enfin rendu le client fonctionnel. Le serveur est pas mal avancé lui aussi mais il reste bien sûr encore pas mal de boulot à abattre !

Ce qui fonctionne déjà : envoyer un fichier .blend par le biais d'une page PHP, le serveur met à jour la page de listing des jobs, le client scanne cette page à intervalles réguliers pour voir s'il n'y est pas listé, le client détecte qu'il est listé, télécharge le .blend après avoir vérifié d'avoir la dernière version d'installée, lance le rendu, upload le rendu sur le serveur.

Il reste encore à gérer les clients connectés (ou déconnectés), zipper les données avant chaque transfert sur le réseau, recoller les morceaux de rendu, et j'en passe...

Voilà voilà, @+