



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Habitation sur falaise

Subject: Re: Habitation sur falaise

Posté par: matusalem

Contribution le : 14/3/2011 13:35:30

Du displace sur ta falaise!!

Tu peux choisir ton bonheur ici <http://www.cgtextures.com/> pour une texture plus uniforme.

Ensuite tu fais un dépliage uv avec u=>smart projection

Puis tu peux ajouter un subsurf de niveau 4 et un displace à partir de ta texture de roche en cochant "normal" et "uv"

Je peux donner plus de précisions si tu veux...