



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 19/3/2011 7:53:38

Le développement du mode hybrid n'est malheureusement, pas encore terminé. Pour assurer que cela marche bien chez toi, effectue un test avec juste le cube de base posée sur un plan (que tu scales) avec un Sun (supprime la lampe de basse) en réglant le World en Sunsky). N'oublie pas de rendre en Path>One.

LadeHeria