



Forum: Questions & Réponses

Topic: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Subject: Re: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Posté par: ebrain

Contribution le : 21/3/2011 11:12:06

Citation :

theboo a écrit:

@ebrain donc Ok c'est normal alors, j'aurai bien voulu lui mettre une légère épaisseur quand même.

L'un n'empêche pas l'autre. Même si tu mets une épaisseur, les surfaces avant et arrière resteront planes.

Donc soit tu passes en Edit Mode, et tu fais une extrusion. Soit tu paramètres l'extrusion quand c'est encore une courbe avant de convertir. Soit tu mets un modifier Solidify.

Bref les solutions ne manquent pas

.

@+