



Forum: Questions & Réponses

Topic: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Subject: Re: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Posté par: theboo

Contribution le : 21/3/2011 11:16:38

En fait l'extrusion est secondaire, mon principal "problème" est l'aspect de mon rendu sans même que je le transforme en Mesh.

J'ai un lignage qui apparaît voir la photo du dessus