



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Logo Illustrator vers Blender 2.5**

**Subject: Re: Logo Illustrator vers Blender 2.5**

Posté par: Dany

Contribution le : 21/3/2011 13:51:30

Hello,

Le problème du lignage apparaît une fois que tu convertis le logo des courbes de bezier en Mesh, non ?

En quel format as-tu importé ton logo dans Blender ?

Est-ce que tu arrives à nous montrer ce que donne ta vue en *'Edit Mode'* ?

Comment est-ce que tu as procédé pour les lettres *'gris-claires'* ?

Tu as utilisé les opérations booléennes dans illustrator ?