



Forum: Questions & Réponses

Topic: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Subject: Re: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Posté par: Dalhana

Contribution le : 21/3/2011 21:50:34

salut,

Si tu veux juste avoir un volume de base et pas le retravailler après tu peux mettre ton logo en mesh et mettre un modifier "edge split" par dessus sa devrait corriger le tout visuellement.

Dalhana,