



Forum: Questions & Réponses

Topic: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Subject: Re: Logo Illustrator vers Blender 2.5

Posté par: theboo

Contribution le : 22/3/2011 9:24:57

en fait j'aimerais ne pas avoir à le mettre en mesh et essayer de comprendre pourquoi j'ai ce problème qui affecte mon rendu