



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)**

Posté par: Nodrev

Contribution le : 22/3/2011 16:41:49

Ptite news (meuh non ce n'est pas de la pub monsieur le modérateur, c'est de l'information

), nouvelle version d'[OpenSpace3D](#) disponible (la v0.2.4a), le moteur 3D a été pas mal re-manié depuis la version précédente.

Sinon, pas de modif dans l'esprit, mais toujours plus de possibilités.