



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: Capedbear

Contribution le : 28/3/2011 8:12:07

Lollito Je vais essayer divers texturages en bois avec un petit meuble que je suis en train de modéliser et je posterai ici le blend avec les meilleurs résultats obtenus

Thebadpen Le texturage de la faux rend super bien et bravo aussi pour ton travail sur la demoiselle. A ce propos, je pensais, cela ne serait-il pas une bonne idée de poster en blend un gabarit féminin et masculin de perso ? Je dis cela car cela me tenterait bien d'essayer de modéliser un vêtement dans un prochain exercice. Mais faire un perso est trop complexe pour moi à mon niveau.

Super vlan Sans doute parce que j'ai rajouté un escalier a posteriori et que cela me pose problème car j'aime la proportion générale de ma porte telle qu'elle est. La porte va devoir être repensée et donc sa version achevée ne sera pas pour tout de suite. Ceci dit, ma porte pose un autre problème

- J'ai expérimenté beaucoup avec les textures et maintenant je peux faire n'importe quoi mais les "corbeaux" suivent les textures de l'arche. Je pourrais leur assigner une matière jaune fluo, au rendu ils prendront la texture de l'arche et, à moins d'une astuce, j'ai bien peur de devoir les recommencer en espérant que mon fichier ne soit pas corrompu.