



Forum: Questions & Réponses

Topic: [lighting] Spot/halo rectangle ?

Subject: [lighting] Spot/halo rectangle ?

Posté par: Ya2211

Contribution le : 5/4/2011 17:14:14

Bonjour à tous,

Je suis en train de modéliser une salle de cinéma et pour faire la lumière du projecteur sur l'écran je voudrais utiliser un spot en halo. MAIS Blender ne propose que de faire un cercle ou un carré or je souhaiterais avoir un rectangle pour couvrir toute la surface de mon écran de cinéma qui est en 16/9.

Quelqu'un a-t-il la solution ?

Merci d'avance,

Ya2211