

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: lollito

Contribution le : 7/4/2011 16:42:26

Salut les médiévistes !

Oui Bordelor, on dirait qu'il y a essoufflement des posts. Pour ma part j'ai eu des soucis de modem donc connexion impossible depuis une semaine. Et je suis passé à gimp, et venant de photoshop, il faut quelques jours pour perdre ses automatismes. (j'ai perdu mon mbr et grub pour booter sur windows, du coup ré-install de xubuntu 10.10, aucun regret). Tout ça m'a pas trop permis d'avancer ces derniers jours.

Ceci dit je conseille Gimp-painter à tout ceux qui ne l'aurait pas encore installé, pour le prix...)
TheBadPen, ton personnage est vraiment bien parti.

Mes critiques iront à ses vêtements que je trouve trop serrés, ce qui la rend bien moderne. Pur souci de réalisme historique, sinon en soi c'est vraiment bien!

Vu la position des pieds sur la dernière image, tu envisage peut être de lui faire des talons haut, ce qui à l'époque n'était pas l'usage je pense.

Pour les triangles sur la tête je vois pas trop, ça m'a jamais fais ça. tu es parti d'une UV sphère pour la tête?

Et oui le cuir est peu trop plastique. Je pense qu'avec un autre réglage de spécularité ça irait mieux.

Bon, ben je vais finir la texture du rebec, et après je verrais pour faire un truc plus directement dans le thème (habitat). J'ai pensé à ça :



la maison de paysan.

Après c'est pas évident de trouver des images plus précises, du moins sur google. Les peintres de l'époque ont laissé un grand trésor pour la mémoire et leurs peintures sont une très bonne source cependant.

Bon blends