



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Posté par: zeauro

Contribution le : 13/4/2011 19:55:52

Il n'y a pas vraiment de mystère.

Si les choses n'ont pas été réimplémentées de la même façon; la plupart du temps, c'est simplement parce que cela provoquait des bugs.

Le biped est dans l'add-on Rigify fourni avec la 2.57.