



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: Bordelor

Contribution le : 19/4/2011 16:33:18

Non, dans le sens où nos objets doivent être hébergés non finis et sont évolutifs. Après, rien n'empêche un participant de poser sa participation dans la Blendercave, cette participation demeurant à lui.