



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 19/4/2011 17:59:36

Whhhééé, une p#039;tite tour, faut pas être trop modeste (décor de fond...)

Un participant en plus, de la nouveauté et du talent en plus rien de mieux!

Ta tour est plutôt bien faite à la première vue, je pofinerais le Shader qui donne un petit effet métal, sinon bonne mod, des textures qui ne sortent pas de la dernière pluie(je veux bien un zoom sur une brique) et peu-être une cloud hard en nor pour un minerai un plus rustique, enfin c#039;est à toi de voir.

Si tu te sens d#039;attaque, mets toi à l#039;oeuvre d#039;un rempart pour compléter ta tour!

Bordelor, Disons que mon post d#039;avant c#039;est une manière détournée pour demander que va t#039;on faire de ce projet. Image ou animation, et quelle est le Sujet, ce sont les deux choses que j#039;aimerais savoir pour commencer à agencer les participations.

Le dessin est le loisir qui m#039;a mené à Blender par tout hasard, et le Concept Art (dans notre cas sa va être la mise en place des bâtiment, le sentiment dégagé) c#039;est bien un domène qui ne me fait pas froid aux yeux. je travail dessus pour le topic depuis un moment pendant mes heures d#039;ennuis, j#039;ai rassemble pas mal d#039;esquisses et de fragments dans toutes les coins. Et maintenant le problème se pose, animation ou image et dans quel sujet.

Dans le cas d#039;une animation, je peux emmener les participants et leurs oeuvres dans le moyen-âge du plus banal, en guerre, ou dans les contrées lointaines de la fantaisie ou des contes et autres....

Il faudra aussi penser au scénario, qui me sera très utile pour définir l#039;atmosphère et les contextes, doit ajouter un dragon, Comment sera t#039;il, aura t-il une montagne derrière le châteaux? ect....

Dans le cas d#039;une image fixe: Il faudra que je mijote progressivement un assortiment globale des réalisations en fonction des arrivants et que toutes les réalisations soient mises en valeurs.

Dans un cas comme dans l#039;autre il va falloir se décider, on peut faire une image avec une animation, mais le contraire est plus difficile. Et surtout quel est le Contexte, sujet, et scénario si on se dirige vers l#039;animation.

Dans un premier temps, choisir le dilemme sera déjà une ouverture pour les esprits, et le contexte en sera une autre, je vois déjà l#039;imagination devenir fertile quand on lui dira, EX: Un projet d#039;animation médicale fantastique, il imaginera beaucoup plus facilement le scénario en fonction des personnages et des bâtiments, ustensiles qu#039;une idée floue indéfinie.

Pour ma part, j#039;ai la motivation et le temps (je suis encore collégien :), désolé pour ceux que je tutoie, mais c#039;est la magie du web) je pencherais vers l#039;animation. J#039;invite toute personne à venir s#039;exprimer pour donner de l#039;avance au projet.

Je suis peut-être un peu précipité, et je l#039;assume, de plus si un illustrateur veut s#039;amuser avec moi, il est le bien venu! On est toujours plus efficace et inventif à plusieurs!

Et à part tout ceci, je me suis lancé sur le rigging avec un gros changement de version, 2.49->2.57

Bonne soirée à tous!