



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 20/4/2011 17:51:11

En 2.49 il sont inclus d'office dans File->Export...