



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: Nyarlathotep

Contribution le : 22/4/2011 8:00:04

Salut, génial ces explications! ça fait quelques temps que je m'intéresse à ce puissant moteur de rendu, depuis la version 0.7 sur blender 2.49 en fait. Récemment j'ai testé la 0.8 RC2 sous blender 2.49 que je garde avec ma tour sous Windows XP avec une nVidia 7300GS. Mon portable sous W7x64 en dual boot Ubuntu 10.10 avec la 2.57, j'ai essayé de compiler avec un ami il y a 3 jours(je suis une daube en programmation etc...)

[http://wiki.labomedia.org/index.php/Rendu\\_avec\\_LuxRender\\_v0.8RC2\\_sur\\_Ubuntu\\_10.10\\_avec\\_OpenCL](http://wiki.labomedia.org/index.php/Rendu_avec_LuxRender_v0.8RC2_sur_Ubuntu_10.10_avec_OpenCL) mais sans succès, les API ayants changés, faudra patienter encore quelques temps.

J'ai cherché des infos pour les cartes compatibles openCL, Mon ati Radeon HD 3650 est trop vieille je crois.

Faudra que je teste le rendu en réseau local.