



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: Bordelor

Contribution le : 28/4/2011 11:42:34

Pour la forme des pierres, ça peut dépendre de l'échelle de ta modélisation. Baisse le subdivise smooth et ça ne devrait pas poser de problème !