



Forum: Questions & Réponses

Topic: Subdivision modeling - Question

Subject: Re: Subdivision modeling - Question

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 28/4/2011 11:47:14

Ouep, pour ton avion ouvre un topic dans [WIPs et travaux terminés].

Un truc qu'on a pas encore dit ici à propos des triangles, c'est qu'un modèle en quads et correctement topologisé permet d'utiliser tout un tas d'outils qui font gagner un temps fou : sélection par loops, edge slide, loop cut... Je ne parle même pas du dépliage UV qui est un vrai bonheur si le modèle est correctement construit