



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 29/4/2011 12:17:35

Bonjour!

Yoooooooooooooooouuuuuppii!!! (désolé pour le flood!) Je viens de terminer de texturer 235 poutres, chacune à sa propre carte UV, le tout peint sur Gimp. Sa ma pompé une bonne journée, mais voilà :)

Je m'attaque demain au crépis, tuiles et briques, encore en UV.

Sinon à part tout ceci personne n'a trouvé la cause de mon rat coiffé à la tondeuse? Moi qui aurait plutôt vu mon rat en brochette rôtie, je refuse le combat, pour la SPA. Les dragons sont très méchant, d'ailleurs ai-je le droit d'en faire un mais vraiment fantastique? (faut pas dire oui, je risque de transformer le projet vers la fantastique pur)

Bon j'arrête de délirer, Dx-Macarof, la charpente est un vrai jeu de construction sur Blender!

Prends un cube, scale le puis allonge le sur l'axe Z, puis duplique le (Shift-D) va en vue de haut (7) déplace le à l'aide des curseurs, puis sélectionne les 2, de nouveau dupliques les et tu as une base. Après prend en un, Duplique le puis(Vue3 ou1) Rotate(R) 90° pour le haut ect... c'est vraiment de l'amusement une fois que l'on a compris comment procéder!

Sur ce, Bon Blend!