



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [Annonce] Blocages et demandes d'aide diverses sur la version 2.5**

**Subject: Re: [Annonce] Blocages et demandes d'aide diverses sur la version 2.5**

Posté par: nereflo

Contribution le : 30/4/2011 20:00:58

Salut à tous. Je cherche à comprendre l'utilisation de la fonction "Screw" dans blender 2.57. Alors je fais comme sur la 2.49, je sélectionne la partie que je veux répéter (4 fois dans mon cas) autour de l'axe du cursor, et je sélectionne screw. En haut de la fenêtre Blender, j'ai ce message :

"You have to select a string of connected vertices too"

Avec mon anglais minable je comprend : "Vous devez choisir une série de sommets connectés aussi"

Mais ça me donne pas la solution, je sais pas trop quoi faire pour que ça marche

.

J'ai essayé le modifier screw, mais j'arrive pas au résultat que je veux. ça me fait plus un spin, qu'un screw comme je pouvais le faire sur la 2.49. Avec le modifier, chaque répétition de sélection est lié, pas seulement répéter un certain nombre de fois, autour d'un axe choisi.

Si quelqu'un à trouvé comment ça marche maintenant je suis preneur.

EDIT : Oups désolé, je viens de trouver. C'était tout simplement un spin et fallait cocher "dupli".