



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Adaptation à Blender 2.57**

**Subject: Adaptation à Blender 2.57**

Posté par: Benjam56

Contribution le : 8/5/2011 16:31:19

Salut à tous,

Voilà, même si j'ai longtemps persisté à rester en 2.49, j'ai fini par essayer de m'adapter au nouveau. J'essaie de trouver mes repères, en faisant des objets simples, et je viens de me rendre compte que je ne trouve pas le subsurf

.

Je vais sûrement paraître pas malin, mais après avoir cherché pas moyen de le trouver

...