



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Adaptation à Blender 2.57**

**Subject: Re: Adaptation à Blender 2.57**

Posté par: Benjam56

Contribution le : 8/5/2011 16:38:36

Ah c'est bon j'ai trouvé, ils ont mis son nom en entier, et je l'ai pas reconnu ...