



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Posté par: Blob4

Contribution le : 11/5/2011 19:40:42

C'est pas facile à compiler à cause de boost et de cmake qui n'est pas super ergonomique à configurer. Mais les weekly builds qu'on trouve sur le site sont parfaites.

Sinon quelques petites news, il y a à présent un mode Clay pour les rendus. Et j'ai découvert qu'on peut utiliser maintenant les textures "image" de Blender. Et biensûr ils voudraient arriver à terme à pouvoir utiliser les Nodes Texture de Blender dans LuxRender.

En moins récent, il y a des presets à présent pour différentes matériaux et une toute nouvelle bibliothèque de matériaux "on line" qu'on peut utiliser directement via l'interface de luxblend25.

Il faut que je révise un peu le tuto car des petites choses ont changé, et il y aussi une participation de LadeHeria que je n'ai pas encore intégrée.