



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Avion Animé [le perso]

Subject: Re: Avion Animé [le perso]

Posté par: lascapi

Contribution le : 30/1/2006 10:56:09

Citation :

meltingman a écrit :

LAscapi! je sais quel sera la meilleur solution pour Toi!

(je suis en retards

)

-tu crée une texture dun rond (la pupille et le reste blanc ou transparent (avec Gimp))

-tu met ton materiau "Oeil" tout blanc

-tu place un Empty devant le yeux de l'avion

- et tu applique les yeux avec la méthode des autocollant (voir dans la rubrique tutoriaux du BC)

- tu n'a plus qu'a aller dans [Map input)

- cocher [objet]entrer "Empty"

et c'est bon, la texture "pupille" bougera avec ton emty

Pas bête du tout

Mais oui j'aurais du y penser tellement c'est intelligent

Je crois que je vais faire ça. Bientôt de nouvelles des yeux