



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

**Subject: Re: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

Posté par: dam

Contribution le : 22/5/2011 11:16:04

Dans Blender tu cliques sur file, import puis Autodesk DXF (.dxf .dwg) tu choisis le répertoire de destination où tu auras préalablement exporté ton fichier dwg venant d'AutoCad ou de sketchUp, as tu essayé de faire ça ?