



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Trailer Kerguelen [fini p.5]**

**Subject: Re: Trailer Kerguelen**

Posté par: vincent

Contribution le : 27/5/2011 21:54:21

Citation :

Glandelf a écrit:

Bonsoir et merci

Tout d'abord quelques explications.

**@lucky** : Les données ont été prises à l'aide de scanners 3D. Ceux employés ici permettent l'acquisition d'un dome 360° autour d'eux sur une portée de 1 à 40m. Ils engrangent 50 millions de points en un peu plus de 3mn.

Je suis sidéré par la taille du scan (un dome de 40m ?! O\_o).

Si tu a plus d'infos sur le matos utilisé (lien, nom, technique, ...) je suis preneur (simple curiosité d'élève ingénieur)

Sinon tous ce que j'ai à dire c'est que tu te débrouille plutôt bien pour trier ce sac de points. Et tes reconstitutions simplifiées sont à mon avis largement suffisantes pour un trailer pour des mecènes.

Courage et persévérance