



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ma maison... RDC fini

Subject: Re: Ma maison... Etape 1 => la cuisine

Posté par: Nocs91

Contribution le : 30/5/2011 19:01:09

Citation :

ForgetTheNorm a écrit:

- Des textures
- Des matériaux qui réfléchissent un peu la lumière (surtout avec du photon mapping)
- un angle de vue plus réaliste

Pierre

Pour les textures, ben les murs seront lisse, donc y a pas de textures particulières

- Les matériaux sont en principe pas plus réfléchissant
- L'angle de vu, ben oué, faut que je vois le "lens" surtout...

Citation :

Nyarlathotep a écrit:

Salut je trouve super ta cuisine, est sous quel OS? Windows,Mac, Linux ? est une build graphical que tu utilise?

Merci pour l'compliment...

Je suis sous W7 x64 et oui est une version de graphical avec Blender 2.57 et yafaray 0.1.2

<http://www.graphicall.org/107> 32bits

<http://www.graphicall.org/108> 64bits