



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: lollito

Contribution le : 3/6/2011 15:02:37

[31] Forgeron - Lollito

Salut,

toutes mes excuses Bordelor, je tâcherais d'être plus discipliné à l'avenir.

Bon, je pense que je vais en faire un WIP pour ce topic finalement, (je sais, j'ai toujours 3 ou 4 trucs en chantier en même temps, c'est dans ma nature...)

Donc j'ai revu l'implantation des oreilles. et figolé la mod. Je pense que c'est plus propre, même si comme vous pouvez le voir sur le snap, il y a 3 triangles (en rouge). J'en ai caché deux derrière l'oreille.

J'ai testé plusieurs solutions en effaçant et reconstruisant la jonction tête/oreille, mais j'arrive pas à faire mieux. J'avais 10 points et 17 points sur les 2 loops à joindre (je rappelle que l'oreille et le corps sont après deux tutos différents).

Du coup ça a généré quelques petites faces (en bleu) que je désirais pas trop. J'aimerais savoir si c'est "grave" ces 3 triangles et ces petites faces bleues, cette région étant pas sensée être très animée.

Ce problème étant potentiellement réglé, je vais m'attaquer à déterminer quel vêtement lui mettre. le mieux serait le pantalon en cuir pour ne pas faire les jambes en entier, mais j'ai vu également des toges de tissus sur les tableaux.

Pourquoi pas, si quelqu'un se sent, d'adapter le personnage en moine, vendeur de poisson, aubergiste ou que sais-je encore? Il faudra bien des figurants dans tout ce(s) décor(s)

Edit : bon j'ai réglé le problème des petites faces bleu, c'était si évident que je le voyais pas, comme quoi faire un pause 5 minutes ça aide....

Donc j'ai reposté le blend (aie, frappe pas trop fort Bordelor!)

ici le blend mis a jour :

[Forgeron](#)