



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 3/6/2011 18:53:52

Forgeron corrigé

Un petit truc tout simple, quand tu as 2 triangles, tu peux toujours faire un carré, car le nombre de vertices est pair ($3+3=6$)

Par contre dans le cas contraire, si le nombre de vertices est impair, un triangle impose à moins de rajouter un Loop cut vers un point de fuite (arrière de la tête, oeil ect..)

Donc en somme, l'arrière des oreilles est corrigé, et j'ai déplacé le triangle dans le trou auditif, si vraiment tu désires t'en débarrasser, faudra rajouter un loop.

Sinon c'est sympa, j'attends la suite!