



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: lollito

Contribution le : 3/6/2011 22:39:48

Merci BadPen !

J'ai donc apporté tes corrections.

J'en ai profité pour modéliser les jambes.

J'ai voulu tester si j'avais bien pigé le truc sur la topologie alors j'ai modélisé sans image de référence et sans tutoriel, "à la main".

Je commence à piger certaines astuces mais parfois je bloque sur des triangles encore. Je mettrais à l'épreuve le truc pair/impair de Badpen pour voir si je parviens à supprimer les triangles sous le genou.

MG creation :

Citation :

je vois que je ne suis pas le seul à suivre les tutos de CG Cookie . Très belle réalisation

Merci ! je me suis un peu écarté du tutoriel, il ne fait pas les mains et les oreilles.

reste donc les pieds à modéliser pour ce qui est du corps.

Puis un passage par le sculpt (léger).

à+ !