



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: topic communautaire - Un village médiéval**

**Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval**

Posté par: lollito

Contribution le : 5/6/2011 4:19:04

Salut,  
j'arrive avec mes gros sabots...

Donc, ben j'ai fait des sabots pour le forgeron.

Je sais pas ce qui se passe mais ce serait dommage que l'aventure s'arrête là pour ce topic, et surtout de perdre Bordelor pour un différend d'opinion avec Ebrain. A part ça, difficile de dire quoi que ce soit n'étant pas au courant des faits. J'ai vu sur le chat qu'il y avait un coup de gueule, je dois dire pour ma part que chacun vient d'un horizon différent, fait de la 3D à sa façon. Pour certains c'est juste une passade d'un mois, d'autre un métier, pour d'autres, comme moi, une passion assez nouvelle exercée après le boulot (en espérant que pourquoi pas, qu'un jour ça devienne mon boulot). Ce que je veux dire c'est que chacun apporte ce qu'il peut (ou pas/ne peut pas) à ce forum et on se doit d'accepter les gens avec leur raison de faire de la 3D et leur personnalité. C'est un forum sur internet....

Et tout le monde n'a pas le même temps à accorder pour soutenir ceux qui en ont besoin techniquement.

C'est sur que ça va en mettre un coup à la ferveur des participants tout ça, alors j'espère que ça va s'apaiser.

Allez, blendons que diable !!!