



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Scène de Chaos.

Subject: Re: Scène de Chaos.

Posté par: anonymous

Contribution le : 5/6/2011 20:26:57

Salut jj67trofor

Voilà les quelques remarques que j'aurais concernant ton rendu:

-la séparation brique /platre

, est assez bizarre, elle est trop nette ce qui donne une impression bizarre

-D'ailleurs ton mur de brique je ne sais pas si c'est une impression mais on dirait une feuille de papier un peu froissée, c'est sans doute dû au fait que ce soit un poil trop plat, il faut donner du relief

-On peut remarquer une ligne sur le bas mur, la texture qui se répète ?

-Pour ta pierre, la texture est bonne mais le spéculaire lui donne un aspect de plastique

-Je crois qu'il y a un petit problème de normal avec tes cannettes :P

-La modélisation de ta bouteille cassée est bien mais encore une fois c'est la texture qui ne rend pas bien, on ne sait pas trop où tu veux en venir, là j'ai l'impression de voir une texture de métal rouillé mal faite

-Les briques en bas à droite ne me convainquent pas plus, en effet, on ressent trop le côté plat de la texture avec des arrêtes trop saillantes

-Ta texture de sang est vraiment bien mais je n'ai pas compris cette "disposition", ça paraît irréal

-Ton sol est bien mais tu peux te permettre de jouer avec le noir etc...

-Pour le journal, là aussi c'est trop plat

, s'il ne reste qu'une seule page à ton journal, on s'attendrait à ce que quelqu'un l'ait déchiré non ? Et puis il faudrait changer l'image entre les deux journaux mais bon je pense que c'est un peu par flemme que tu as fait ça je te comprends

-L'éclairage n'a pas vraiment l'air travaillé, un sun ou une lampe qui doit être à gauche + un peu de AO ?

Bon comme d'habitude c'est un peu comme ça vient, j'espère que ça va pas te décourager car ton image a du potentiel