



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: TheBadPen

Contribution le : 6/6/2011 16:40:03

Oups, la base de données à eu un petit problème :)

Lollito, Juste un petit détail, t'as pensé à vérifier si les pieds sont adaptés? Sinon sa ma
l'air fort sympathique :)

Klmp, c'est moi ou il manque une texture Nor ou une Normal Map à tes briques? Sinon les
briques en elles même me posent un autre problème, elles sont bien trop réssantes et surtout
n'oublies pas de cacher les traits du dépliage Uv à moins que se soit volontaire.
Pour tes problèmes d'ombres je pense que tu devrais smoother ton pont et sa devrait aller
bien mieux!

sur ce bonne soirée!

Edit; à force de penser aux autres, je m'oublie, l'avancé actuelle de [Abina](#) La tête du
méchant dragon en Highpoly