



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: topic communautaire - Un village médiéval

Subject: Re: topic communautaire - Un village médiéval

Posté par: kImp

Contribution le : 6/6/2011 17:46:10

pour les trait du dépliage c'est une simple erreur.

Je m'y connais pas trop en texture et je ne sais donc pas ce qu'est une texture Normal Map.

C'est vrai que ça fait récent :s faut que je trouve mieux.

Je vais essayer de smoother tout ça !

Merci de ton aide.