



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: 3 arks : quelques news p51**

Posté par: boby

Contribution le : 10/6/2011 19:00:43

"Puis, tu parentes ton armature avec ton mesh (ctrl+P), tu choisis le mode qui te convient (automatic weight pour moi) : "

Je l'utilise aussi pour mon anim, c'est vraiment géniale

Par contre je te déconseille de parenter directement ton armature à ton mesh vu que le rig "de mise en forme" devient obsolète après génération du rig complet.

Autre petit truc avec cet add-on, on a accès au script d'UI directement dans le text editor. Il vous suffit de venir modifier les noms, ajouter des sections, linker des contrôleurs etc et votre UI sera mise à jour directement ! (pratique pour ajouter le rig facial et des contrôleurs secondaires quand on connaît pas grand chose à python)).

Sinon... super taf Blendman

, pas très constructif mais sincère

boby