



Forum: Questions & Réponses

Topic: Game as runtime... nouvelle version !

Subject: Re: Game as runtime... nouvelle version !

Posté par: mont29

Contribution le : 11/6/2011 8:21:56

Salut, et bienvenue

Cette fonctionnalité est maintenant implémentée sous forme de script. Pour l'activer,

- * Ouvre les préférences utilisateurs (ctrl-alt-U), et vas à l'onglet Add-Ons.
- * Sélectionne la catégorie Game Engine.
- * Active l'add-on Save As Runtime (t'aurais pas deviné tout seul, hein ?
).
- * Tu as maintenant l'option save as runtime dans le sous-menu File » Export .