



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!

Subject: Re: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!

Posté par: gaou

Contribution le : 3/2/2006 16:51:07

je savais que ça allait te plaire !!

pour les outlier et les inlier, tout ce que je sais, c'est que ce sont des points qui servent à la réalisation de l'espace 3D à partir de la vidéo (inlier=point vert, outlier=points rouges), maintenant, ne me demande pas pourquoi ils sont vert et rouges !!

Je viens aussi de m'apercevoir que ce logiciel ne traite que des séquences d'images, et pas des fichiers vidéos avi ou autre !!! je vais chercher un logiciel qui puisse me convertir du avi en séquence d'images !!! Si vous en connaissez, dites le moi !!