



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: 3 arks : quelques news p51**

Posté par: meltingman

Contribution le : 14/6/2011 19:18:58

Citation :

blendman a écrit:

Helloooutch

j'ai commencé à modéliser un autre personnage du jeu :  
le Ardant (nouvelle version) :

.....

il a une super tronche

bon, sinon, pour les critiques constructives, je trouve que l'avant de son pantalon semble un peu plat. genre cubique (en mieux quand même).

les sourcils font plastique, mais bon, ça après ça doit dépendre de la taille affichée dans le jeu (au final) non?.

peut être en reprenant l'idée des locks des cheveux appliqué aux sourcils? genre 3 spaghetti organisées comme tes sourcils?. (c'est juste une idée en passant).

après bon, ya les mains qui sont bizarres, l'index de vrais quand même être un chouilla plus petit je pense ..

voilà voilà.. sinon j'aime bien le style comme d'hab

++