



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Blue Thunder

Subject: Re: Blue Thunder

Posté par: plegat

Contribution le : 26/6/2011 10:07:57

Je reverrais la courbure des pales du rotor également, c'est tout sauf physique là, ça fait artificiel. Trop de courbure en extrémité, alors qu'elle devrait être dans le premier tiers pour plus de réalisme. Ne pas oublier que c'est le poids de la pale qui fait plier... et qu'en extrémité il n'y a plus beaucoup de longueur pour être suffisamment lourd.

[exemple](#)