



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

Posté par: samuncle

Contribution le : 1/7/2011 23:15:29

bon je viens de découvrir ce projet et franchement: Bravo, bravo, bravo bien joué. J'ai testé c'est sympa et un grand travail a été fait. Cependant plusieurs remarques (après les bonnes choses, les mauvaises choses :P)

- 1) La caméra dans le portail est bizarre, ça donne un peu le mal de tête
- 2) Les petits blocs sont buggé il me semble, j'ai pas réussi a passer le niveau 2
- 3) Les textures pourraient être améliorée. L'avantage de portal, c'est que la plus part des niveaux sont très simple graphiquement. Il "suffit" de faire un pavage noir et un blanc, et on a la majorité du décors (je caricature hein mais on est assez proche)
- 4) quelques petits bugs genre on sort de la map en passant dans un portail

Encore une fois bien joué, tu as une base fonctionnelle et amusante :)